



## Matemáticas Tercer grado

Competencias	Aprendizaje Esperado o Estándares
<p><b>Competencia 1</b> Construye patrones y establece relaciones que le facilitan la interpretación de signos y señales utilizados para el desplazamiento en su comunidad y otros contextos.</p>	<p><b>Estándar 1</b> Representa el movimiento de objetos y personas utilizando diferentes sistemas.</p>
<p><b>Competencia 2</b> Utiliza diferentes estrategias para representar los algoritmos y términos matemáticos en su entorno cultural, familiar, escolar y comunitario.</p>	<p><b>Estándar 2</b> Construye cuerpos geométricos, clasificándolos de acuerdo con sus propiedades y características.</p>
<p><b>Competencia 3</b> Propone diferentes ideas y pensamientos con libertad y coherencia utilizando diferentes signos, símbolos gráficos, algoritmos y términos matemáticos.</p>	<p><b>Estándar 4</b> Realiza operaciones de unión e intersección entre conjuntos y subconjuntos en su entorno social.</p>
<p><b>Competencia 4</b> Aplica conocimientos y experiencias de aritmética básica en la interacción con su entorno familiar, escolar y comunitario.</p>	<p><b>Estándar 5</b> Utiliza y relaciona números: de 0 a 9,999 en el sistema decimal, de 0 a 7,999 en el maya y de 1° a 40° en ambos sistemas.</p>
	<p><b>Estándar 6</b> Realiza en el sistema decimal: sumas, restas, Operaciones combinadas, proposiciones abiertas, multiplicaciones con producto menor que 1,000, y divisiones con un dígito en el dividendo y divisor y sumas y restas en el sistema maya.</p>
	<p><b>Estándar 7</b> Ordena y compara decimales (hasta décimo) y fracciones de igual denominador y las relaciona con situaciones de su entorno cultural.</p>
<p><b>Competencia 5</b> Aplica conocimientos matemáticos en la sistematización de soluciones diversas a problemas de la vida cotidiana.</p>	<p><b>Estándar 8</b> Identifica y resuelve problemas de su entorno utilizando diferentes estrategias</p>
	<p><b>Estándar 10</b> Calcula la probabilidad de un evento en un conjunto de eventos.</p>
<p><b>Competencia 6</b> Utiliza la información que obtiene de las relaciones de diferentes elementos expresándolas en forma gráfica.</p>	<p><b>Estándar 9</b> Recopila, organiza y grafica, datos relacionados con su entorno natural y cultural.</p>
<p><b>Competencia 7</b> Aplica nuevos conocimientos a partir de nuevos modelos de la ciencia y la cultura.</p>	<p><b>Estándar 3</b> Realiza mediciones de longitud, peso, volumen, moneda y de periodos de tiempo con base en calendario gregoriano y maya Cholq'ij en situaciones de su entorno natural y cultural.</p>