



## Matemáticas Primer grado

Competencias	Aprendizaje Esperado o Estándares
<p><b>Competencia 1</b> Establece relaciones entre personas, objetos y figuras geométricas por su posición en el espacio y por la distancia que hay entre ellos y ellas</p>	<p><b>Estándar 1</b> Identifica orden, posición y tiempo entre personas y objetos.</p>
<p><b>Competencia 2</b> Expresa ideas referidas a patrones y relaciones matemáticas que se dan en las manifestaciones culturales en su entorno familiar</p>	
<p><b>Competencia 3</b> Expresa ideas y pensamientos con libertad y coherencia utilizando diferentes signos, símbolos gráficos, algoritmos y términos matemáticos.</p>	<p><b>Estándar 4</b> Clasifica y relaciona conjuntos dentro de su entorno social.</p>
<p><b>Competencia 4</b> Utiliza conocimientos y experiencias de aritmética básica en la interacción con su entorno familiar.</p>	<p><b>Estándar 5</b> Lee, escribe y compara números naturales de 0 a 99 en el sistema decimal, de 0 a 19 en el maya y los números ordinales de 1° a 10° en los dos sistemas</p>
	<p><b>Estándar 6</b> Realiza sumas y restas sin transformar, en el sistema decimal no mayores de 99, y en el Sistema Maya no mayores de 19, por medio de cálculos mentales, escritos y estimados, en situaciones de su entorno familiar.</p>
	<p><b>Estándar 7</b> Identifica las fracciones <math>\frac{1}{2}</math>, <math>\frac{1}{3}</math> y <math>\frac{1}{4}</math>, utilizando material concreto.</p>
<p><b>Competencia 5</b> Expresa opiniones sobre hechos y eventos de la vida cotidiana, relacionados con la solución de problemas.</p>	<p><b>Estándar 8</b> Usa reglas de juegos, instrucciones, y relaciones de causa y efecto al jugar y resolver problemas</p>
	<p><b>Estándar 9</b> Organiza en tablas los datos recolectados.</p>
	<p><b>Estándar 10</b> Identifica eventos posibles, imposibles y probables en su entorno cultural</p>
<p><b>Competencia 6</b> Identifica formas y relaciones de figuras geométricas vinculadas a situaciones matemáticas y a su entorno familiar.</p>	<p><b>Estándar 2</b> Identifica características y propiedades de cuerpos geométricos en objetos del entorno natural y social.</p>
<p><b>Competencia 7</b> Construye nuevos conocimientos a partir de nuevos modelos de la ciencia y la cultura.</p>	<p><b>Estándar 3</b> Identifica: las unidades para longitud, volumen y peso en las medidas tradicionales, Sistema Inglés y Sistema Métrico Decimal; las diferentes monedas; las unidades de tiempo y los calendarios gregoriano y maya Cholq'ij.</p>